PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

2000-305578

(43)Date of publication of application: 02.11.2000

(51)Int.Cl.

G10L 11/00 G06F 12/00 G06F 17/30 G10L 15/02 G10L 21/06

(21)Application number: 11-118208

(71)Applicant: NIPPON TELEGR & TELEPH CORP

<NTT>

(22)Date of filing:

26.04.1999

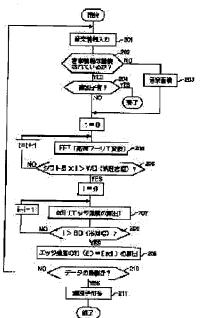
(72)Inventor: MINAMI KENICHI

MATSUURA YUMIKO TOMIOKA ATSUKI KOJIMA HARUHIKO

(54) MUSIC DATABASE CREATING DEVICE, CREATING METHOD, AND PROGRAM RECORDING MEDIUM THEREOF

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To add an identifier to music information in real time with a relatively simple processing. SOLUTION: A spectrogram is calculated by analyzing frequency of input music information 205. Edge intensity (edi) of the spectrogram in the time axis direction is calculated 207. The edge intensity (edi) is summed in the frequency axis direction to calculate an edge intensity sum ED 209. Data indicating the ED or an increase, a decrease or a continuation of the ED are added to a header of the music information as an identifier to store in a database.



(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出顧公開番号 特開2000-305578 (P2000-305578A)

(43)公開日 平成12年11月2日(2000.11.2)

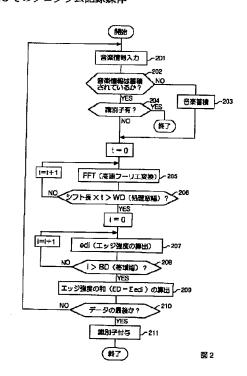
							T MATE — 11/1 Z L1 (2000, 11, 2/			
	識別記号		FΙ				テーマコード(参考)			\$)
11/00			G 1	0 L	7/02			Α	5B075	5
12/00	5 4 7		G 0	6 F	12/00		5 4	17D	5B082	}
17/30					15/40		3 7	7 0 E	5 D O 1 5	<u>.</u>
15/02					15/401		3 1	1 0 C	-	
21/06							3 3	3 0 Z		
		審查請求	未請求	請求	項の数9	OL	(全	6 頁)	最終頁に	続く
}	特願平11-118208		(71)	(71) 出願人 000004226						
					日本電	信電話	株式会	社		
(22) 出顧日	平成11年4月26日(1999.4	. 26)	東京都千代田区大手町二丁目3番1号							
			(72)	発明者	育 潮	ξ —				
					東京都	新宿区	西新宿	三丁目	19番2号	本
					電信電	話株式	会社内	ı		
			(72)	発明者	松浦	由美子				
					東京都	新宿区	西新宿	三丁目	19番2号	本
					電信電	話株式	会社内	J		
			(74)	人野升	. 100066	153				
					弁理士	草野	卓	(外1:	名)	
									最終頁に	続く
	17/30 15/02	11/00 12/00 5 4 7 17/30 15/02 21/06 特願平11-118208	11/00 12/00 5 4 7 17/30 15/02 21/06 審查請求	11/00	11/00	11/00 12/00 5 4 7 G 1 0 L 7/02 G 0 6 F 12/00 17/30 15/40 15/40 15/401 21/06 審査請求 未請求 請求項の数 9 特願平11-118208 (71)出願人 000004 日本電 平成11年4月26日(1999. 4. 26) (72)発明者 南 瀬 東京都 電信電 (72)発明者 松浦 東京都 電信電 (74)代理人 100066	議別記号 F I 11/00	議別記号 FI 11/00	議別記号 FI 7 11/00 G10L 7/02 A 12/00 547 G06F 12/00 547 D 15/40 370E 15/40 310C 330Z 21/06 第重請求 未請求 請求項の数9 OL (全6頁) 日本電信電話株式会社 東京都千代田区大手町二丁 (72)発明者 南 憲一 東京都新宿区西新宿三丁目電信電話株式会社内 (72)発明者 松浦 由美子 東京都新宿区西新宿三丁目電信電話株式会社内 (74)代理人 100066153	議別記号 FI デーマコート・(参表 11/00 5 4 7 G 1 0 L 7/02 A 5 B 0 7 5

(54) 【発明の名称】 音楽データベース作成装置、作成方法およびそのプログラム記録媒体

(57)【要約】

【課題】 比較的単純な処理により実時間で音楽情報に 識別子を付与できる。

【解決手段】 入力音楽情報を周波数分析してスペクトログラムを算出し(205)、その時間軸方向のエッジ強度ediを算出し(207)、エッジ強度ediを周波数方向において加算してエッジ強度和EDを算出し(209)、そのED又はEDが増加か、減少か、継続かを示すデータを識別子として音楽情報のヘッダに付けてデータベースに格納する。



1

【特許請求の範囲】

【請求項1】 音楽情報を示す音響信号を入力し各々区別して記録手段に記録する音楽データベース作成装置において

前記音響信号を周波数分析して周波数スペクトルを算出 する手段と、

前記周波数スペクトルのピークの周波数方向に対する安定性を示す安定性係数を算出する手段と、

前記安定性係数の時間的変化に基づいた識別子を決定する手段とを有し、

前記記録手段は前記識別子と前記音響信号とを対応付けて記憶することを特徴とする音楽データベース作成装置。

【請求項2】 前記安定性係数算出手段は、

前記周波数分析結果をスペクトログラムとして画像情報 に変換する手段と、

前記スペクトログラムから時間方向のエッジ強度を算出 1.

前記エッジ強度を安定性係数とする手段とよりなること を特徴とする請求項1記載の音楽データベース作成装 置。

【請求項3】 前記識別子決定手段は、

前記エッジ強度の時間的変化を、増加、減少、継続、の3パターンのうち何れかで表現し、

前記パターンの時間的変化を識別子とする手段であることを特徴とする請求項2記載の音楽データベース作成装置。

【請求項4】 音楽情報を示す音響信号を入力し各々区別して記録手段に記録する音楽データベース作成方法において、

前記音響信号を周波数分析して周波数スペクトルを算出 する過程と、

前記周波数スペクトルのピークの周波数方向に対する安定性を示す安定性係数を算出する過程と、

前記安定性係数の時間的変化に基づいた識別子を決定する過程とを有し、

前記記録手段は前記識別子と前記音響信号とを対応付け て記憶することを特徴とする音楽データベース作成方 法.

【請求項5】 前記安定性係数算出過程は、

前記周波数分析結果をスペクトログラムとして画像情報 に変換する過程と、

前記スペクトログラムから時間方向のエッジ強度を算出し、

前記エッジ強度を安定性係数とする過程とよりなること を特徴とする請求項4記載の音楽データベース作成方 法。

【請求項6】 前記識別子決定過程は、

前記エッジ強度の時間的変化を、増加、減少、継続、の3パターンのうち何れかで表現し、

前記パターンの時間的変化を識別子とすることを特徴と する請求項5記載の音楽データベース作成方法。

2

【請求項7】 前記音響信号を周波数分析して周波数スペクトルを算出する処理と、

前記周波数スペクトルのピークの周波数方向に対する安定性を示す安定性係数を算出する処理と、

前記安定性係数の時間的変化に基づいた識別子を決定する処理と、

前記識別子と前記音響信号とを対応付けて記録手段に記 10 億する処理と、をコンピュータが実行することを特徴と する音楽データベース作成処理プログラム記録媒体。

【請求項8】 前記安定性係数算出処理は、

前記周波数分析結果をスペクトログラムとして画像情報 に変換する処理と、

前記スペクトログラムから時間方向のエッジ強度を算出し、

前記エッジ強度を安定性係数とする処理とよりなること を特徴とする請求項7記載の音楽データベース作成処理 プログラム記録媒体。

20 【請求項9】 前記識別子決定処理は、

前記エッジ強度の時間的変化を、増加、減少、継続、の 3パターンのうち何れかで表現し、

前記パターンの時間的変化を識別子とすることを特徴とする請求項8記載の音楽データベース作成処理プログラム記録媒体。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】この発明は、音楽信号から曲 ごとに異なる特徴量を算出し、特徴量を識別子として音 30 楽信号に対応づけてデータベースに記憶する方法、装置 およびその方法を実現するためのプログラムを記録した 記録媒体に関する。

[0002]

【従来の技術】音楽情報にID(識別子)を付与する方法としては、ピッチの変化パターンを求める方法(蔭山他、「ハミング歌唱を手掛かりとするメロディ検索」、電子情報通信学校論文誌、Vo1. J77-DII、No. 8、1994)や特徴ベクトルのヒストグラムに基づく方法(柏野他、「マルチモーダルアクティブ探索を40 用いた画像・音響時系列の高速探索」、電子情報通信学会技術報告、PRMU98-80、1998)、MIDI信号のような中間記述に変換する方法、また近年では電子透かしによる方法などが提案されている。これらの技術は、音楽の検索、管理、著作権保護などに利用されている。

【0003】また、音楽信号のスペクトルの安定性を求める方法は、様々な音源が混在している音信号から音楽を検出する方法(南他、「音解析による映像インデクシング」、電子情報通信学会総合大会、D-12-64、50 1997)として提案されている。

[0004]

【発明が解決しようとする課題】ピッチの変化パターンを求める方法は、ピッチの抽出を正確に行うことが難しいため、童謡などの単純な音楽にしか適応できない。ピストグラムを利用する方法では、既知の音楽に対してヒストグラムを作成しておかなければならない。例えば放送音声で未知の音楽が流れた場合には、音楽であることを人間が判断し、音楽の区間を切り出してヒストグラムを求め、それを登録する、といった作業が必要になる。未知の音楽に対して実時間での処理が困難である。MI 10 DI信号に変換する方法では、予めメロディが分かっていないと変換が難しく、電子透かしでは音質の劣化が問題となる。

【0005】このように、従来の方法はある条件下においては有効であるものの、実時間性と簡便性を備えたものはなかった。一方、スペクトルの安定性を求める方法では、音声信号と混った音楽の検出を行うことが可能になる。未知の音楽が存在した場合でもその区間を特定できる。しかし、音楽データの識別を扱ったものではない。

【0006】この発明は、比較的単純な処理により、実時間かつ少ない情報量で音楽信号に識別子を付与して記憶することができる音楽データベース作成方法、装置およびプログラム記録媒体を提供することを目的とする。 【0007】

【課題を解決するための手段】この発明によれば音楽信 波数号を周波数分析して、周波数スペクトルを求め、その周 波数スペクトルのピークの周波数方向に対する安定性を 第5 京す安定性係数を算出し、その安定性係数の時間的変化 楽情に基づいた識別子を決定し、その識別子と音楽信号とを 30 る。対応付けて記録手段に記憶する。

【0008】安定性係数の算出は、周波数分析結果をスペクトログラムとして画像情報に変換し、そのスペクトログラムから時間方向におけるエッジ強度を算出し、そのエッジ強度を安定性係数とする。更に識別子の決定は、エッジ強度の時間的変化を、増加、減少、継続の3パターンのうち何れかで表現し、そのパターンの時間的変化を識別子とする。

【0009】この発明では周波数方向に対する安定性を特徴量として用いる。「周波数方向に対する安定性」は、スペクトルのピークの周波数方向の(一定時間当たりの)変動量の逆数、即ちエッジ強度の和として算出される。音楽では特定のピッチ成分が支配的であるため、その周囲の周波数成分よりも優勢となり周波数方向にわたる差分(微分)が大きくなる。そのためにエッジ強度の和の値が高くなると音楽であるか否かが判断できる。【0010】ここで、エッジ強度の和が一定時間毎に求められ、その時系列を識別子として求める。この識別子は音楽によって異なるので、音楽区間を切り出すための

付けてデータベースとして記憶させれば、所望の音楽データを実時間で認識できるようになる。一定時間(処理フレーム)毎に算出されるエッジ強度の時間的変化を増加・減少・継続の3パターンで表現することにより少ない情報量で識別子を付与することができる。例えば、エッジ強度が時間の経過と共に、 $\{50,20,30,30,60,100,120,100\}$ と求まった時に、増加を01、減少を10、継続を00と表せば $\{10,01,00,01,01,10\}$ というように識別子を決定できる。

4

【0011】 識別子の要素となるエッジ強度をそのままの数値で表現すると、1つの値に8bit必要であるが、上記3パターンで表現すれば、1つの値に2bitで十分である。そのため、識別子の情報量を少なくすることができる。検索においては、この識別子を手がかりとして用いることができるようになる。ここで、例えば、DPマッチング、エッジ強度分布の類似性を手がかりとして用いればよい。

[0012]

【発明の実施の形態】以下に、この発明の実施例について図面を参照して説明する。図1は、この発明の一実施形態の音楽データベース作成装置の概略構成を示すブロック図である。この実施形態の音楽データベース作成装置は、音楽情報を入力する音楽入力部101と、音楽情報を蓄積する音楽蓄積部102と、音楽情報の信号を周波数解析部103と、周波数スペクトルのピークの周波数方向に対する安定性を算出する安定性算出部104と、安定性の時間的変化を識別子として音楽情報に付与する識別子付与部105から構成されている。

【0013】データベース音楽情報と識別子とを同一のファイルで管理する場合、入力音楽情報に識別子を付与した後で、蓄積する。また、別個のファイルで管理する場合も考えられる。そのとき、入力音楽情報に識別子を付与した後で、入力音楽情報が予め蓄積されていれば識別子を蓄積し、入力音楽情報が予め蓄積されていなければ音楽情報および識別子を蓄積する。

【0014】データベースに識別子と音楽情報とを関連づけて記憶するには、音楽ファィルと識別子を別個のフ40 ァイルとして管理する場合、音楽のファイル名のテーブルと識別子のテーブルに通し番号を付与する。識別子と音楽情報とを同一のファイルで管理する場合には、音楽ファイルのヘッダ情報として識別子を記憶させる、または音楽情報に識別子を電子透かしとして埋め込むことが考えられる。

の和の値が高くなると音楽であるか否かが判断できる。 【0015】図2は、この発明の一実施例の音楽識別装置の1010】ここで、エッジ強度の和が一定時間毎に求められ、その時系列を識別子として求める。この識別子は音楽によって異なるので、音楽区間を切り出すための手がかりとなる。従って、識別子と音楽データとを対応50 力し、判断処理202において、その入力された音楽情 報が音楽蓄積部102に予め蓄積されているデータかど うかを判断し、予め蓄積されていなければ、音楽蓄積処 理203でその音楽情報を音楽蓄積部102に蓄積す る。音楽情報が音楽蓄積部102に予め蓄積されていれ ば、処理204でその音楽情報に識別が付与されている かを調べ、付与されていれば処理を終了し、識別子が付 与されている場合、及び音楽蓄積部102に蓄積されて いない場合は、次にFFT処理205において入力され た音楽情報の信号を適当なフレーム長とフレームシフト でFFT(高速フーリエ変換)処理する。フレーム長と 10 フレームシフトは、サンプリング周波数が8kHzのと きに各々512ポイント、80ポイント程度で良い。サ ンプリング周波数が高い場合には、信号にローパスフィ ルタをかけたのちダウンサンプリングすることも可能で ある。FFT処理はフレームシフトの回数をtとしたと きにフレームシフト長×tが処理窓幅WDになるまで繰 り返し行う。その判断を判断処理206において行う。 処理窓幅WDは通常O.5 s程度の長さで行うが、任意 に設定することも可能である。尚、FFT処理以外に、 ウェーブレット変換やフィルタバンク等の周波数解析手 20 法を用いることも可能である。

【0016】FFT処理が終了すると、処理窓幅WDの 時間幅を持つサウンドスペクトログラムが得られる。図 3 Aは、10 s程度のサウンドスペクトログラムの例を 示している。このような画像に対し、周波数 i における 時間方向のエッジ強度 e d i をエッジ強度算出処理 2 0 7 で求める。エッジ強度は周波数方向の差分値を時間方 向に足し合わせることにより求めることが可能である。 つまりスペクトログラムを、x方向をi(時間軸)、v 方向を i (周波数軸) とした画像として考えて、周波数 30 スペクトログラムから時間軸方向のエッジ強度を算出 iにおけるエッジの強さediを次式で算出する。

[0017] e d i = $\sum_{j=0}^{i}$ {f (j, i-1) -2 f(j, i) + f(j, i+1)

上式はディジタル画像についてエッジを2次差分(アナ ログ画像では2次微分)として求めた場合の例である。 ここで、f(j, i)は画素(j, i)の輝度、tはエ ッジを検出する時間方向の範囲の長さ=処理窓幅WD で、 $i = \{1, 2, 3, \dots, N-1\}$ (Nは周波数方向 の画素数=帯域幅BD)である。

【0018】エッジの強さを1次差分(微分)から定義 40 装置の概略機能構成を示すブロック図。 することも可能である。その場合次のように計算され

e d i = $\sum_{j=0}$ ' {f (j, i+1) - f (j, i)} この処理を周波数iが帯域幅BDになるまで繰り返す。 この繰り返しの判断を処理209で行う。処理209で e d i を帯域幅 B D 分加算して E D = Σ₁₁ ^{x-1} | e d i │を求めてエッジ強度の和 E Dを算出する。

6

【0019】以上の処理を信号全体に対して行った場合 の一部の区間におけるエッジ強度和 E Dを図3 Bに示 す。信号全体に対して以上の処理を行ったかの判断を処 理210で行う。識別子付与処理211では、蓄積され た音楽情報に、求められたEDを識別子として書き込 む。書き込む場所は、音楽情報のヘッダー部分でも良い し、音楽情報を適当な長さを持つ区間に分割し、区間ご とに書き込んで良い。また、エッジ強度和 E D そのもの の値を書き込む他、エッジ強度和EDの値が増加したか 減少したかあるいは変化がないか、といった情報だけを 書き込むことも可能である。さらに、識別子に割り当て られるビット長に応じて、適当な時間間隔で E Dの平均 値や最大値、あるいはEDがあるしきい値以上か否かと いった情報などを識別子とすることも可能である。

【0020】予めデータベース(音楽蓄積部)に記憶さ れたものに識別子を付与して再びデータベースに記憶す る場合もある。

[0021]

【発明の効果】(1)請求項1、4および7の発明によ れば、音楽情報の信号を周波数解析し、周波数スペクト ルのピークの周波数方向に対する安定性を算出し、前記 安定性の時間的変化を識別子として音楽情報に付与する ことによって、音楽情報の識別が可能であるから、実時 間で効率的に音楽データベースを作成することができ

【0022】(2)請求項2、5および8の発明は、周 波数スペクトルのピークの周波数方向に対する安定性を 算出する際に、周波数解析によって算出されたサウンド し、エッジ強度を安定性の指標として用いることによ り、曲ごとに異なる特徴量(識別子)を容易に求めるこ とが可能となる。

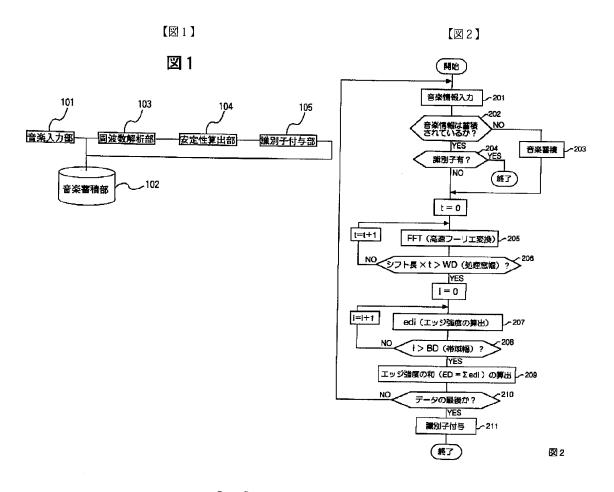
【0023】(3)請求項3、6および9の発明は、エ ッジ強度の時間的変化を増加、減少、継続の3パターン の何れかで表現することにより、少ない情報量で音楽を 識別することが可能となる。

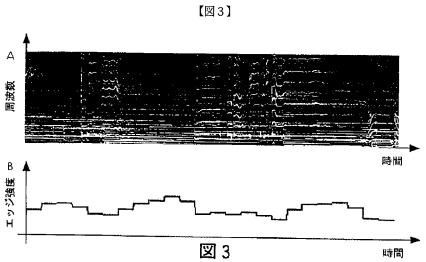
【図面の簡単な説明】

【図1】この発明の一実施形態の音楽データベース作成

【図2】この発明の一実施形態の音楽データベース作成 装置の処理の流れとこの発明をソフトウェアで実現した 場合の処理の流れを示すフローチャート。

【図3】この発明の一実施形態の音楽データベース作成 装置において得られるサウンドスペクトログラムとエッ ジ強度の様子を示す図。





フロントページの続き

(51) Int.Cl.

識別記号

FΙ

テーマコード(参考)

G 1 O L 3/00

515A

7/10

(72)発明者 富岡 淳樹

東京都新宿区西新宿三丁目19番2号 日本電信電話株式会社内

(72)発明者 児島 治彦

東京都新宿区西新宿三丁目19番2号 日本電信電話株式会社内

F ターム(参考) 5B075 ND14 NK06 NK13 NR05 5B082 AA00 EA01 EA07 CA07

5D015 AA06 FF01